

# MOTODEN

Motoden bruges til tre ting:

1. Når du ikke kan komme i gang med en opgave / et problem, skal du følge Motoden
2. Når du vil tjekke om du har skrevet nok bruges den som tjekliste
3. Når du vil løse en opgave du ikke kan finde ud af

## MOTODEN I OVERBLIK

1. Hvad er Problemet?
2. Hvad ved jeg (relevante data)?
3. Hvordan vil jeg løse opgaven (formler, måling, aflæsning etc)?
4. Beregning
5. Resultat

## MOTODEN I ANVENDELSE

Svar på følgende og skriv det ned.

### HVAD ER PROBLEMET

Forsøg at formulere så kort (og matematisk) som muligt, hvad opgaven går ud på.

### DATA, ELLER HVAD VED JEG

Find de nøgleord og tal (data) der fremkommer i opgave, og skriv dem ned, evt. efter hinanden.

**NOTE!** Nogle gange genbruges data fra en tidligere opgave, eller næste punkt kan komme før.

### HVORDAN VIL JEG LØSE DET, ELLER REDSKABER

Her skal du skrive hvordan du vil løse problemet, så kort som muligt. Find evt. en formel ud fra data. Hvis din metode blot er en beregning med +, -, \* eller /, springes dette over.

**NOTE!** Kunne være sådan noget som:

- Sættes ind i formel
- Måles
- Aflæses

LAD VÆRE MED AT SKRIVE:

Så lægger jeg dette tal sammen med dette tal! Vis i stedet beregningen!

### BEREGNING

Her skrives den beregning du foretager. Hvis der aflæses eller måles, skrives kun resultatet.

### RESULTAT

1. Husk enheder

2. Tjek om det ser rigtigt ud