

# ALT OM RETTE LINJER

## A OG B (OG X OG Y)

Rette linjer skrives med en **forskrift for en ret linje**, helt generelt som

$$y = ax + b$$

NOTE: Der står et usynligt gangetegn mellem a og x!

**a** er *hældningstallet* og

**b** er *skæring med y-aksen* eller *startbetingelsen*.

Både a og b er specifikke tal som hænger sammen med den specifikke rette linje der er tale om.

Eksempler:

$$y=6x+10$$

(hældningstal 6, b, eller skæring med y er 10)

$$y=1,5x-3,4$$

(hældningstal 1,5, eller skæring med y er -3,4)

## SKRIV ALTID X OG Y!

Disse bogstaver hentyder til x- og y-aksen, og man **Skal** skrive dem ind for at det er en ret linje.

## SÅDAN FINDES A, HVIS DU HAR EN LINJE

Find to punkter som linjen går igennem.

Se hvor langt der er mellem punkterne (tæl, f.eks.).

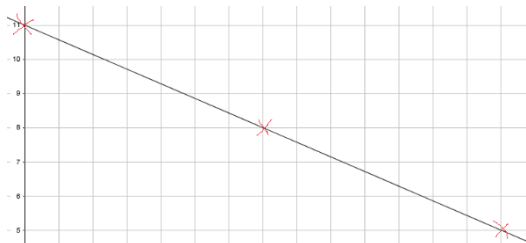
Se hvor meget den stiger eller falder (tæl f.eks.). Hvis den falder, er a negativ. Kan også kaldes højdeforskel.

Hældningen, a er

$$a = \frac{\text{hvor meget linjen stiger/falder}}{\text{afstanden mellem punkterne}} = \frac{\text{Højdeforskel}}{\text{Afstand}}$$

## SÅDAN FINDES B, HVIS DU HAR EN TEGNET LINJE

Find frem til hvor b skærer y-aksen. Det tal der står der, er b.



Eksempel:

Vi ser her at der er 7 punkter mellem krydserne, som jeg har sat hvor linjen rammer et punkt. Vi ser også at højdeforskellen mellem to af punkterne er -3. Hældningen, a, bliver så  $-3/7$ .

Vi kan også se at linjen skærer i 11, så b er 11. Linjens forskrift er  $y = -3/7x + 11$

Skal man finde b, hvor y-aksen ikke kan ses findes b ud fra a og en specifik funktionsværdi:

$$b = f(x) - a \cdot x$$

Eksempel: Vi ved at værdien af en funktion i  $x=10$  er 4 ( $f(10)=4$ ), og hældningen er  $3/5$ .  $b = 4 - \frac{3}{5} \cdot 10 = -2$ .

## SÅDAN FINDES A OG B UD FRA BESKRIVELSER

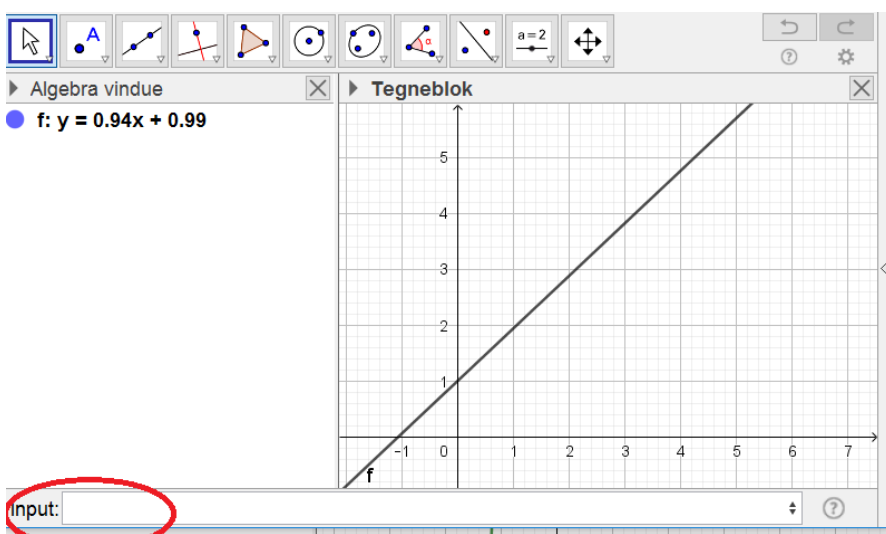
Når du læser tekster hvor situationer er beskrevet som rette linjer er  $a$ , det der har med vækst at gøre. Hvis der står noget med pr., f.eks. pr. time, eller /time, er dette  $a$ . Når der står noget i teksten om startpris, forspring, begyndelse, er dette tal  $b$ .

*Eksempel: Buller og Bente samler på Juleplatter. Der udkommer en om året. Buller er startet 7 år før Bente.  $a$  er 1 for begge (1/år). Det er kun Buller der har et  $b$  som er 7 (han får jo én om året og har derfor 7 da beskrivelsen er slut). Bentes samling:  $y = x$ . Bullers samling:  $y = x + 7$*

## SÅDAN TEGNER DU EN RET LINJE I GEOGEBRA

Skriv forskriften ind i inputlinjen. Husk at skrive  $y$  og  $x$  ind på rette sted. Husk at geogebra taler ENGELSK og bruger punktum i stedet for komma.

*Eksempel: Du skal tegne linjen  $0,94x+0,99$ . Dette skrives i inputlinjen som:  $y=0.94x+0.99$ . Programmet tegner følgende:*



*Læg mærke til at programmet selv har navngivet funktionen som  $f$ . En ny linje som jeg skriver ind i inputlinjen med " $y="$ " vil blive navngivet som noget andet.*

## SÅDAN TEGNER DU EN STYKKEVIS LINEÆR FUNKTION

Nogle gange kunne det være fint at kunne tegne en del af en lineær funktion, hvis for eksempel priserne ændrer sig midtvejs.

Skriv  $y=$ **hvis**(de  $x$ -værdier den skal tegnes for, **funktionen**, **alternativ funktion**, **uden for området**)

Den sidste, røde del, kan undlades.

I den sidste del (markeret med rødt), kan man alternativt skrive en ny **hvis**-sætning.

*Eksempel: Et kræmmerhus koster 5 kr og 2 kr. pr kugle is. Hvis man køber mere end 4 kugler, koster hver kugle is 1,5 kr. (tegning nedenfor)*

- $f(x) = \begin{cases} 2x + 5 & : x < 4 \\ x + 9 & : \text{ellers} \end{cases}$
- tekst1 = "antal kugler"
- tekst2 = "pris"



Hvor forskriften skrives ind som:  $y = \text{Hvis}(x < 4, 2x + 5, x + 9)$  (programmet ændrer  $y$  til  $f(x)$ )

## FART OG AFSTAND

Hav altid **afstand** på  $y$ -aksen og **tid** på  $x$ -aksen. Farten er  $a$ , hvis nogen har et forspring på nogen måde er det  $b$ .

**a** angiver hastighed

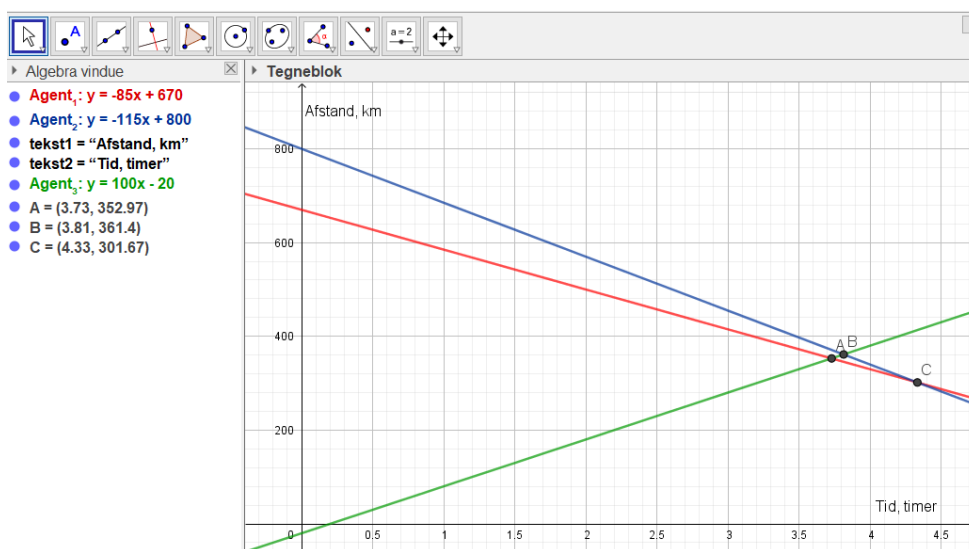
**b** angiver startafstand

Eksempel: To agenter kører til Norge ad samme rute. Den første har en bombe, kører 85 km/t og kører fra en afstand af 670 km. En anden agent vil se om han kan stoppe den første agent. Denne agent kører 115 km/t og kører fra en afstand af 800 km. En tredje agent kører fra 20 km inde i Norge mod de to, og skal se om han kan nå at stoppe den anden agent inden denne når den første. Han kører i den modsatte retning med 100 km/t.

Bil 1 har 670 km til målet og kører 85 km/t altså  $y = -85x + 670$

Bil 2 har 800 km til målet og kører 115 km/t. altså  $y = -115x + 800$

Bil 3 starter 20 km fra grænsen og kører 100 km/t altså  $y = 100x - 20$



Som vi ser på tegningen når agent 3, frem til agent 1 først (efter 3,73 timer), kører lidt videre og når Agent 2 efter 3,81 timer. Hvis ikke Agent 3 havde været der, ville Agent 2 have indhentet Agent 1 efter 4,33 timer.



## SÅDAN LAVER DU TIDSFORSKYDELSE

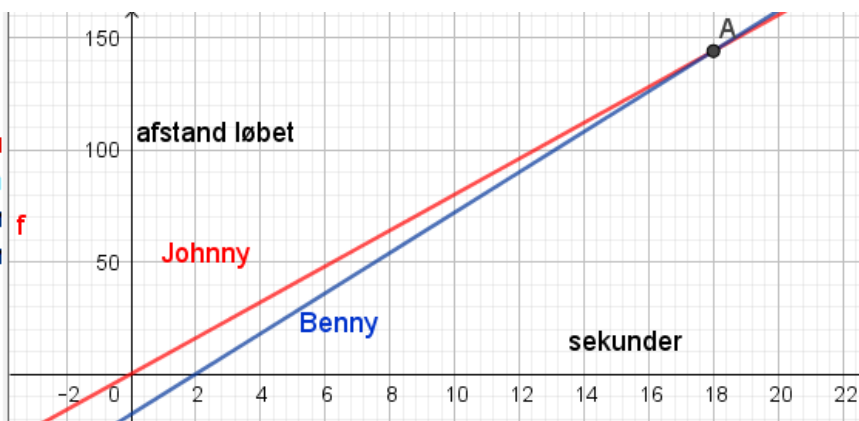
Hvis nogen skal have et tidsmæssigt forspring, men starter samme sted, svarer det til at deres startpunkt (b) forrykkes. Formlen er:

$$b = -a \cdot \text{ønsket forsinkelse i tid}$$

Eksempel: Johnny stikker af fra Benny, han ved godt at Benny er hurtigere men til gengæld er Benny langsomt opfattende. Johnny løber 8 m/s, og Benny 9 m/s. Johnny får et forspring på to sekunder. Kan han nå døren som ligger 100 meter væk før Benny fanger ham?

Johnny fart kan vises med  $8x$  og Bennys med  $9x$ . Forsinkelsen på 2 sekunder kan vi modellere ved at tilføje et b-led til Bennys:  $b = -9 \cdot 2 = -18$ , hvorfor Bennys forskrift bliver  $y = 9x - 18$ .

- **f:  $y = 8x$**
- **g:  $y = 9x - 18$**
- **A = (18, 144)**
- **tekst1 = "Johnny"**
- **tekst2 = "Benny"**
- **tekst3 = "sekun"**
- **tekst4 = "afstal"**



Benny ville kunne nå Johnny hvis der var 144 meter til døren.